Bonjour les magiciens !!!

Un petit report du championnat de France de Old School qui s'est déroulé le 23 novembre 2019 à Magic Bazar à Paris.

Prologue :

J'essaie, partout où je passe, de permettre aux joueurs de pouvoir jouer des tournois, d'améliorer leurs decks, de faire petit à petit grossir la communauté. Cette fois, c'est avec Christophe, qui finit 2ème du tournoi. Il y a environ 4 mois, il m'a demandé de lui monter un deck OS pour 200 €. Il me restait des carrés de messe noire revised, drain de vie et hymn to tourach. Je lui ai donc acheté de quoi faire un mono black. Voici la liste :

Par rapport au deck, je lui ai prêté les 3 « Chains of Méphistophélès », le carré de « The rack », le « Disrupting scepter », l'« Urborg », 2 « Desert » et 2 « Greed » pour être un peu plus compétitif.

Les tests ont été partagés mais c'était agréable de jouer Old School à la maison ! Ça m'a permis de varier et d'adapter mon deck.

Le choix de mon deck :

Pour ma part, je joue toujours des decks improbables ! La communauté connait bien mon goût pour les decks exotiques ! Au précédent, je jouais « Eureka » avec 4 « Divine intervention » ! Pour ce tournoi, j'ai choisi de revenir sur le deck à thème qui me tient à cœur : j'ai nommé « Réa ».

J'ai déjà fait quelques bons résultats avec, dont un top8 en 2016 sur le même type d'évènement. Cette année, j'ai choisi une version avec « Rasputin dreamweaver » plutôt orienté esper du fait du side. Mais la base est 'BUR', que je trouve la plus à même de correspondre au jeu Réa par lui-même.

J'ai lu, depuis, un article intéressant (Merci FIGUE) avec une autre approche que j'ai déjà eu sur Réa. Effectivement, pour ma part, je pense que la combinaison « Library of leng » avec « Bazaar of Baghdad » est l'une des plus puissante du format. Vous faites presque top deck à tous les tours, forçant l'adversaire à faire des choix cornéliens s'il ne pioche qu'une carte par tour comme vous. Cette combo

peut être insérée dans beaucoup de decks tels que ceux utilisant « Land tax » (merci le trall tous les tours) ou « Sylvan library ».

La base :

Bazaar of Baghdad (4) : sans quoi ce jeu ne pourrait exister !
Animate dead (4) : c'est pas réa pour rien !!
All hallow's eve (3) : ne me remerciez pas pour le spike d'il y a 3 ans… après mon top8… une crème cette carte. Pas très cher pour un effet bœuf !!!
Wheel of fortune : of course!
Pour cette version, **black lotus**, moxes **sapphire**, **jet**, **pearl** et **ruby**.
Et enfin, **sol ring**, **ancestrall recall**, **time walk**.

Je ne jouais pas « timetwister » car c'est contre-productif dans le deck et que la plus part des adversaires le feront… Ni le mox emerald car il n'est pas dans mes couleurs et que les places sont déjà très comptées.

Les créatures :

Rasputin dreamweaver (4) : Pourquoi cette carte ??!! Elle est vraiment polyvalente. Elle coûte 6, un peu cher certes mais potentiellement, elle donne 7 manas quand elle arrive en jeu ou peut être un gros bloqueur avec ces 8 d'endurance. Elle n'est pas là pour attaquer, sauf si le champ est libre, mais bien pour son aspect de ramp !!!

J'ai plusieurs fois fait des T1 puissants en le réanimant et en le combinant avec « mind twist », « triskelion », « triskelavus » ou « mirror universe ».

<u>Triskelion (3) :</u> C'est ma créature préférée dans le format. 4/4 pour 6, qui peut gérer les winnie, l'aggro et surtout qui passe au travers de « sword to plowshares », les « cercles of protection ».

<u>Sol kanar, the swamp king (1) :</u> Elle peut faire gagner quelques points de vie non négligeables. J'aime bien jouer avec au moins 15 créatures à réanimer. Je trouve après tous mes tests que c'est le minimum du minimum. C'est donc la 15ème.

<u>Juzam djinn (3) :</u> Cette créature me manquait tant que je ne l'avais pas dans ma collection. Réa est principalement, voire uniquement noir (blanc des fois, mais pas trop). Cette créature est un must car elle jouable de la main comme à être réanimée. Vraiment très bien. Et puis, c'est juju quand même !!! J'ai longtemps cherché à le jouer mais sans trouver le deck. Là, il a tout à fait sa place.

Mais pas que, car après les tests où je jouais « shivan dragon » dont le CV n'est plus à faire, je me suis laissé tenter par un duo qui m'a vraiment plus. A voir la tête de certains, je pense que ce choix est à travailler :

Triskelavus (2) : Le cousin de « triskelion ». Ce qui m'a poussé à le jouer plutôt que de mettre un juju et un « triskelion », c'est pour ne pas tomber dans le piège de « moat » et avoir la possibilité de bloquer tôt les créatures volantes des UWlike (the deck, sky…). A 6 manas, c'est une des meilleures volantes pour « rasputin dreamweaver », si ce n'est la seule. Sa capacité à créer 3 bloqueurs supplémentaires par la suite permet une bonne temporisation.

Yawgmonth demon (2) : Cette 6/6 pour 6, vol mais surtout initiative fait vraiment peur. Sa voracité insassiable n'est pas un véritable problème dans ce pack car en plus des cailloux à sa disposition dans ce format, elle permet de recycler les trikelion et tetravus pour les réanimateurs. Et puis son coût de 4BB est un avantage dans Réa. Il est très accessible. En comparaison du shivan, il va gérer tranquillement les grosses menaces volantes du format. Le fait qu'il ait l'initiative le rend vraiment très fort. Il faut presque 2 voire 3 cartes pour le gérer, hors « sword to plowshares » et « control magic ».

Le reste :

Dark ritual : Obviously !!! Ou comment sortir AHE ou juju T1 ou même réanimer et « mind twist »er l'adversaire !!!

Demonic tutor : Le 5ème AHE, BoB, AD.

Braingeyser: J'ai trouvé la combinaison avec « rasputin dreamweaver » forte intéressante. Pouvoir dès le T2 piocher une nouvelle main ou en cours de partie pour relancer la mécanique m'est apparu vraiment excellent.

Mirror universe (2) : Je cherchais une autre méthode pour tuer que les créatures et surtout une solution contre « Underworld dreams », un cauchemar (à égalité dans l'infamie avec the deck !!!). « Rasputin dreamweaver » offre cette merveilleuse possibilité pour pas grand-chose au final.

Chaos orb : LE moyen de gestion polyvalent

Balance : (pas encore Edgar ☹). Une carte magistrale dans le deck qui fait faire des saltos à vos adversaires, revenir dans le jeu d'un coup. Incomparable !!!

Ce qui donne le deck suivant :

Le side :

Au vu du grand nombre de carte en Arabian nights, je suis parti sur le fait de sider presque systématiquement 2 BoB, 1 ou 2 juju pour éviter de mourir sur « City in a bottle ». Une deuxième menace est « Blood moon » qui me fait très mal. Et enfin, « Underworld dreams » !!!

Donc je suis parti sur un side qui a évolué après le tournoi :

<u>Swords to plowshares</u> (4): pour les jeux très agressifs et j'en suis très content mais je pense que 3 suffisent.
<u>Disenchant</u> (3) : dès qu'il y avait du rouge, du noir ou UWlike ; *à conserver.*
<u>Hymn to tourach</u> (4) : jamais rentré ! *4 slots qu'il faut travailler. J'ai déjà des idées : une plaine et 3 encore indéterminés mais avec quelques touches…*
<u>Dust to dust</u> (1) : contre the deck pour viser essentiellement les « Jayemdae tome ».
<u>Mana flare</u> (2) : pour « Blood moon » et me permettre de jouer mes créatures des slots 6 rapidement. *Je ne les garderai pas. Peut être des « Jalun tome » à la place.*
<u>Swamp</u> (1) : vu le peu de terrain il en fallait pour compenser un brin.

Le tournoi :

1ère Round contre Philippe « Figue » avec ATOG :

Je sors moyennement avec un Rasputin T3 et « Mind twist » à 4 T4. De son côté, il sort « Mishra factory », « Black vise », « Fellwar stone », « Atog »… rien d'exceptionel mais il m'a mis à 12. Il déclare sa phase d'attaque. Je compte deux fois, j'arrive à 11… sauf qu'il a pioché « Bolt lightning » qui fait 12…

Grosse sortie avec un rasputin et triskelion T1 qui vont le tuer en 3 tours.

Le début de la 3 pionce un peu. Il me gratte quelques points de vie 19, 18, 15 avec un atog et pose des artefacts. Je recompte, ça devrait passer, demonic sur time walk. Il attaque et PAF !! 15 tout juste. Heureusement pour lui car derrière il prenait trall, AHE, walk rapustin, mirror…

2ème Round Julien avec TROLL DISCO :

La première est assez longue chacun y va de son petit avantage. Mais je creuse l'écart avec 1 puis 2 « Triskelions » qui gèrent ses trolls au passage.

Il me fait une death que j'accentue avec chaos orb.

3ème Round Alexandre avec PATRIOT ZOO :

Il me grignotte mais je ne suis pas en reste. Il se met à piocher du land qui me laisse passer un « Mirror universe » qui me permet de le tuer avec un top deck « Triskelion ».

Il sort très mal et fait un death. Malgré le « Divine offering » sur un « Triskelavus », il me donne la partie.

4ème Round Benjamin avec DISCO TROLL (pour changer de grixis) :

La 1ère partie est très, très serrée. J'oublie de lui tuer un « sedge troll » avec mon « Triskelion ». Je ne pourrai plus le faire. Il me vide rapidement la main à coups de « Hymn to tourach » hallucinants !!!! Malgré mes sorts de réanimation, je n'arrive pas à maintenir le statu quo.

Je me prends des « Hymn to tourach » (même avec les dés, il tombe sur les bonnes cartes !!!) à tour de bras et un « Mind twist » qui me finit…. ARRGGHHHH !!!

5ème Round Dante avec RG aggro :

Il me pique à coup de « Whirling dervish » puis me sort la grosse artillerie d' « Erhnam djinn ». Il a bien fait car ces petits cavaliers bloquaient mon « Juzam djinn » mais quand enfin arrive AHE et le retour de « Triskelion », la partie se termine.

Je pars doucement alors qu'il rampe bien. Très vite un « Erhnam djinn » puis je lutte avec un « Triskelion ». Là, il découvre le « Yawgmoth demon ». Une traversée des forêts mal distribuée, une attaque à 9 puis 6 et c'est la win.

Je finis à 3/2/0, dixième à égalité de points avec le huitième (faut vraiment suivre ça 😉…).

Une bonne assiette de charcuterie et de fromage (malgré la raclette de raté ☹), de la bonne bière et une très bonne ambiance !!!!

Une occasion de voir des pièces uniques et d'entendre des morceaux de l'histoire de ce jeu formidable !

C'est avant tout un tournoi pour revoir les amis de toute part en France !!! en particulier les franc-comtois, alex, guillaume, raphi, sylvain, tom et tous les autres !!!

Un grand MERCI à Guillaume « Mana Full » pour l'organisation et son don à trouver des lots fanstatiques !!!

Liens :

Legends :

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg012
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg214
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg245
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg177
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg279
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg066

Antiquities :

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ant098
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ant076
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ant079
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ant013

ABU :

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu004
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu056
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu293
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu032
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu229
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu146
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=abu168

Arabian Nights

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ara052
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ara009
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ara031
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg162
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=leg257
https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=ara015

The dark

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=dar008

Fallen empires

https://www.magic-ville.com/fr/carte?ref=fal085